

**Desarrollador de aplicaciones en la nube [Nivel 1]**

Lección 2 / Actividad 1

Familiarización con las herramientas de desarrollo**IMPORTANTE**

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Utilizar funciones para construir un sistema que representa un menú en un restaurante, proporcionando diferentes opciones para cada platillo a los clientes y obteniendo el costo final de su orden.

Practica lo que aprendiste

- I. Realiza lo que se te pide.
 - a) Describe el servicio IaaS e investiga en internet algunos proveedores de IaaS.

 - b) Describe el servicio PaaS e investiga en internet algunos proveedores de PaaS.

 - c) Describe el servicio SaaS e investiga en internet algunos proveedores de SaaS.

 - d) ¿Cuáles de los anteriores servicios pueden beneficiarte como desarrollador de aplicaciones en la nube? ¿De qué manera?



- II. Instala un editor de código. Si no te has decidido por alguno, se te recomienda el de la siguiente liga: <https://code.visualstudio.com/>

a) Analiza el editor de código de tu elección.

¿Es software libre o de paga?

¿Te permite desarrollar directamente en la nube?

b) Escribe a continuación los criterios que consideraste para su elección.

- III. Cita algunos *frameworks* sobre los cuales hayas escuchado. Contesta lo siguiente.

a) ¿Son *frameworks* de *front-end* o de *back-end*?

b) ¿Para qué tareas se utilizan?
