



Desarrollador de aplicaciones móviles [Nivel 2]

Lección 2 / Actividad 1

Entorno de programación

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Descargar, instalar y configurar el entorno de desarrollo de aplicaciones móviles en una computadora, así como comprender la importancia de cada uno de los archivos del proyecto.

Practica lo que aprendiste

- I. Descarga, instala y configura los elementos que integran el entorno de desarrollo para aplicaciones móviles.
 - Kit de desarrollo multiplataforma.
<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html?ssSourceSiteId=otnes>
 - Entorno de ejecución.
<https://nodejs.org/es/download/>
 - Kit de desarrollo para aplicaciones móviles(SDK).
<https://developer.android.com/studio/index.html>
 - Herramienta para la terminal del sistema operativo.
<http://ant.apache.org/bindownload.cgi>



- II. Verifica que cada elemento se haya instalado correctamente introduciendo los siguientes comandos en la terminal de la computadora.

| Para verificar la instalación de | Introduce el comando |
|---|----------------------|
| El kit de desarrollo multiplataforma | java -version |
| El entorno de ejecución | node -v |
| El <i>framework</i> de desarrollo híbrido | ionic -v |
| El <i>framework</i> de tecnologías web | cordova -v |
| El administrador de la <i>frameworks</i> , librerías y herramientas | bower -v |

La terminal del sistema operativo deberá desplegar en cada caso el número de la versión actual que tienes instalada en tu computadora; de otra forma tendrás que repetir la instalación.

- III. Crea una carpeta nueva en el escritorio por medio de la consola llamada “Desarrollo de apps” usando los comandos *mkdir*, *dir* y *cd*.
- IV. Crea tres proyectos diferentes dentro de la carpeta que creaste:
- Blank
 - Tabs
 - Sidemenu
- V. Ingresa a la carpeta de cada uno de los proyectos creados y ejecútalos en el explorador para verificar su funcionamiento.



VI. Relaciona las siguientes columnas según corresponda:

- | | |
|------------------------------|---|
| () .index.html | a. Es el archivo donde se definen nuevas clases que sirven para definir el diseño estético de los elementos que componen a las vistas de la aplicación. |
| () .vistas de la aplicación | b. Es el archivo donde se programa la parte lógica y funcional de la aplicación. |
| () .style.css | c. Es el archivo que contiene la vista principal de la aplicación. |
| () .app.js | d. Son archivos html en los que se define la estructura de cada una de las vistas de la aplicación. |

VII. Investiga los 5 editores de texto más usados para el desarrollo web, compara sus características y selecciona alguno de ellos para desarrollar.