



Desarrollador de aplicaciones móviles [Nivel 3]

Lección 1 / Actividad 1

Agregar cambios específicos

IMPORTANTE

Para resolver tu actividad, **guárdala** en tu computadora e **imprímela**.

Si lo deseas, puedes conservarla para consultas posteriores ya que te sirve para reforzar tu aprendizaje. No es necesario que la envíes para su revisión.

Propósito de la actividad

Evaluar el impacto de los cambios al desarrollo de una aplicación móvil e implementar metodologías para corregirlas y mantenerlas vigentes por más tiempo.

Practica lo que aprendiste

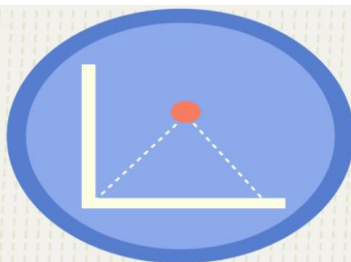
- I. Escribe los elementos que se deben plasmar en forma de comentario antes de realizar algún cambio en el código de la aplicación.

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

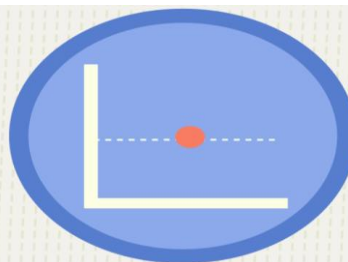


- II. De la siguiente lista de riesgos, elige la función de probabilidad que más se adecúe a cada uno, durante el proceso completo de desarrollo de una aplicación móvil.

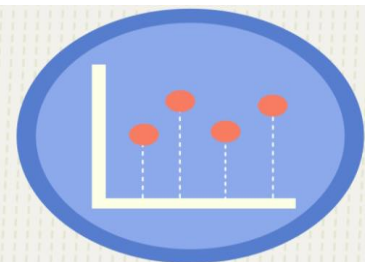
CASOS	Función de probabilidad
La competencia ofrece una aplicación similar, originando pérdida de mercado para el producto.	
Miembros clave de un proceso renuncian y originan un retraso significativo en el desarrollo.	
El hardware indispensable para empezar la producción no está a tiempo y origina retrasos.	
Algoritmo inadecuado no cumple restricciones de tiempo de respuesta.	
Los componentes nuevos de software no trabajan adecuadamente.	
El programa de base de datos no soporta el volumen de transacciones.	
Cambios en la administración que originan descontento en la organización.	
Cancelación del contrato de compra-venta por costos más bajos.	



Función triangular



Función constante



Función discreta

